

## Sommario

Introduzione 5
Capitolo primo
La struttura frattale 11
1. Eco-sistemi, 13 - 2. Automi miopi e layout, 18 - 3. Pensare in formato corporeo. La ricomposizione, 29
Capitolo secondo
Il problema della rappresentazione 33
1. In principio era il digitale, 33 - 2. Perdita del referente, splendore del simulacro, 37 - 3. Dire è fare, 47
Capitolo terzo
Ridefinire l'umano 51
1. Norma e libertà, 51 - 2. Il problema dell'artificiale, 56 - 3. In principio era il soggetto, 59 - 4. Verso un'antropologia relazionale?, 64
Capitolo quarto
L'artefatto 69
1. Oltre il tecno-centrismo, 70 - 2. Natura e cultura, 73 - 3. Gli artefatti digitali e la relazione soggetto-artefatto-oggetto, 79
Capitolo quinto
Senso critico e responsabilità 89
1. Cittadinanza digitale?, 89 - 2. Senso critico, 94 - 3. Responsabilità, 98 - 4. Contrattare le regole a scuola e in famiglia, 101





## Sommario

Capitolo sesto	
La mediazione	didattica

107

1. Il dispositivo, 107 - 2. Il mediatore come spazio di azione, 115 - 3. Immersione, 119 - 4. Distanziamento, 124

## Capitolo settimo

Macro e micro-didattica

127

La conoscenza come costruzione situata di reti di senso, 128 La relazione tra macro e micro, 130 - 3. Il *micro-learning*, 135 La costruzione della rete di significati, 141 - 5. Esplicitare il senso. Le tecnologie tra micro e macro, 143

## Capitolo ottavo

Ricerca e tecnologie

149

La curva del Dormiglione, 149 - 2. Sapere è vedere?, 154
Il valore della meta-analisi, 160 - 4. Quale futuro per la ricerca?, 164

Bibliografia

169



